

# Regulamento

## ALPHA DRILL



4 séries de 5 tiros = 20 tiros  
1 alvo de papelão a 5 metros  
saque → 5 tiros → coldre

### POSIÇÃO INICIAL

**ARMAS:** Pistolas e revólveres



**ALVOS:** 1 alvo de papelão TDT

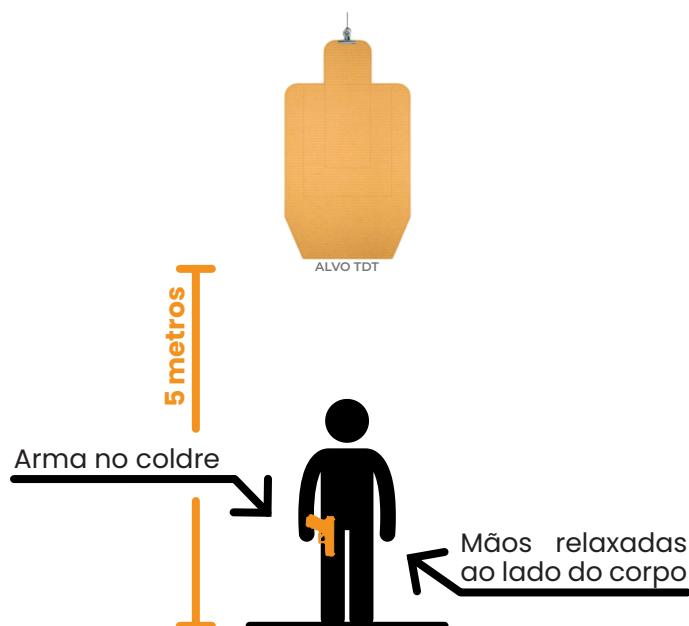
Relaxada com braços ao lado do corpo. Arma no coldre carregada, alimentada e travada.

### OBJETIVO

Efetuar 20 disparos (5 por série), somente na zona alfa do alvo, no menor tempo possível.

### SÉRIES E TEMPO

A prova consiste em **4 séries de 5 disparos cada**. O **tempo** é aferido individualmente **para cada série**. O atleta pode pedir ao árbitro para ver seu tempo entre as séries.



### PONTUAÇÃO / PENALIDADES

Alfa: 5 pontos

Charlie: 3 pontos

Delta: 1 ponto

MISS: +5 segundos

**Disparos excedentes:**

considera-se os **5 melhores**.



### SEQUÊNCIA

Ao sinal do timer, o atirador deve sacar sua arma, destravá-la, efetuar 5 disparos e coldrear sua arma novamente. Esta sequência será repetida nas 4 séries.

### RESULTADO

**Hit Factor: pontos / tempo.**

O tempo da prova é dividido pela pontuação. Com o resultado é feito o ranking final da prova.

### PANES

Devem ser sanadas com o cano apontado para os alvos. O atleta pode optar por **reiniciar** ou **encerrar** a série (tiros faltantes = miss).

### CATEGORIAS

Pistola mira aberta

Pistola red-dot

Revólver open