

Regulamento **BILL** **DRILL** **PRO**



3 série de 6 tiros = 18 tiros
3 alvos de papelão a 10 metros
A saque → 6 tiros
B saque → 3 tiros → troca → 3 tiros
C saque → 3 tiros → troca → 3 tiros **MÃO FRACA**

ARMAS: Pistolas e revólveres



ALVOS: 1 alvo de papelão TDT

OBJETIVO

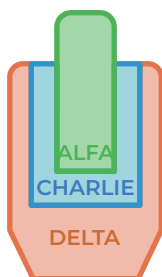
Efetuar 6 disparos no alvo, apenas na zona alfa, no menor tempo possível.

SÉRIES E TEMPO

A prova consiste em **3 séries de 6 disparos cada**. O **tempo é aferido individualmente para cada série**. O atleta pode pedir ao árbitro para ver seu tempo entre as séries.

PONTUAÇÃO / PENALIDADES

Alfa: 5 pontos
Charlie: 3 pontos
Delta: 1 ponto
MISS: +5 segundos
Disparos excedentes:
considera-se os 6 **melhores** disparos **por alvo**.



RESULTADO

Hit Factor: pontos / tempo.

O tempo somado das séries é dividido pela pontuação total. Com o resultado é feito o ranking final da prova.

CATEGORIAS

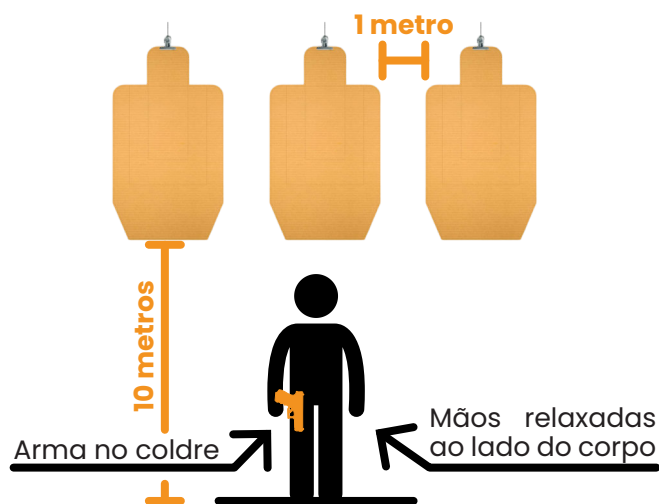
Pistola mira aberta

Pistola red-dot

Revólver open

POSIÇÃO INICIAL

Relaxada com braços ao lado do corpo. Arma no coldre carregada, alimentada e travada.



SEQUÊNCIA **REVÓLVERES:** É recomendado o uso de **Jet Loader**.

Ao sinal do timer, o atirador deve sacar sua arma, destravá-la e:

SÉRIE 1: efetuar 6 disparos no alvo

SÉRIE 2: efetuar 3 disparos, recarregar a arma (carregador ou jet loader) e efetuar mais 3 disparos no mesmo alvo.

SÉRIE 3: efetuar 3 disparos, recarregar a arma e efetuar mais 3 disparos com **mão fraca** no mesmo alvo.

PANES

Devem ser sanadas com o cano apontado para os alvos. O atleta pode optar por **reiniciar** ou **encerrar** a série (cada tiro faltante = +5 segundos).