

Regulamento **BILL DRILL**



1 série de 6 tiros = 6 tiros
1 alvo de papelão a 10 metros
saque → 6 tiros → coldre

ARMAS: Pistolas e revólveres



ALVOS: 1 alvo de papelão TDT

OBJETIVO

Efetuar 6 disparos no alvo, apenas na zona alfa, no menor tempo possível.

SÉRIES E TEMPO

A prova consiste em **1 série de 6 disparos**. O **tempo é aferido** com uso de cronógrafo, desde o sinal até o último disparo dos 6 disparos, incluindo panes e recargas.

PONTUAÇÃO / PENALIDADES

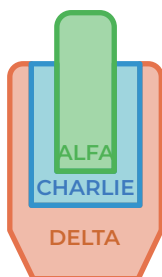
Alfa: 5 pontos

Charlie: 3 pontos

Delta: 1 ponto

MISS: +5 segundos

Disparos excedentes:
considera-se os 10 **melhores**
disparos **por alvo**.



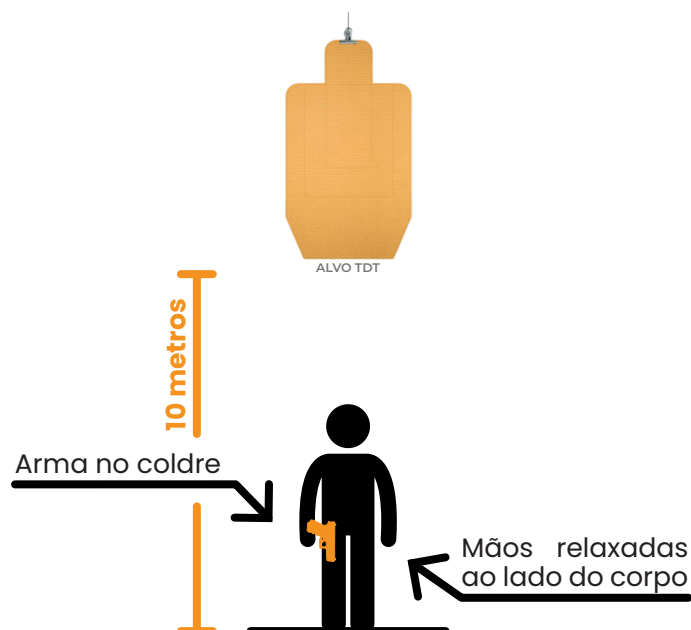
RESULTADO

Hit Factor: pontos / tempo.

O tempo somado das séries é dividido pela pontuação total. Com o resultado é feito o ranking final da prova.

POSIÇÃO INICIAL

Relaxada com braços ao lado do corpo. Arma no coldre carregada, alimentada e travada.



SEQUÊNCIA **REVÓLVERES:** É recomendado o uso de **Jet Loader**.

Ao sinal do timer, o atirador deve sacar sua arma, destravá-la e efetuar 6 disparos no alvo. Ao final, deve realizar a checagem de segurança seguindo as instruções do árbitro.

PANES

Devem ser sanadas com o cano apontado para os alvos. O atleta pode optar por **reiniciar** ou **encerrar** a série (cada tiro faltante = +5 segundos).

CATEGORIAS

Pistola mira aberta

Pistola red-dot

Revólver open