

Regulamento LONGAS **2X2**



ARMAS: Rifles, fuzis e carabinas

ALVOS: 1 alvo de papel (precisão)

OBJETIVO

Efetuar 4 disparos com a maior precisão possível, dentro do tempo estabelecido.

SÉRIES E TEMPO

A prova consiste em **1 série de 10 disparos**. O **tempo máximo da prova é de 1 minuto**, e é aferido com cronógrafo, podendo ser usado como critério de desempate.

PONTUAÇÃO / PENALIDADES

Pontuação contada a partir dos disparos no alvo de precisão.

Penalidades:

1 segundo excedente = -2 pontos

Critérios para desempate:

1º - disparos na marcação X do alvo
2º - tempo aferido

RESULTADO

Somatória da pontuação do alvo.

O tempo aferido é critério para desempate, caso o uso do número de disparos na marcação X do alvo não seja o suficiente.

CATEGORIAS

Centerfire open
(fuzil/rifle)

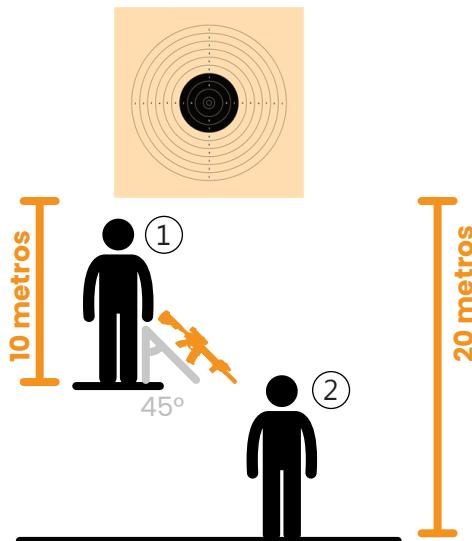
PCC open (carabinas
cal. pistola)

Rimfire open
(fogo circular)

1 série de **4 tiros** = 4 tiros
1 alvo de precisão a **20m**
 $45^\circ \rightarrow 2$ disp. a 10m $\rightarrow 45^\circ$ e
desloca $\rightarrow 2$ disp. a **20m**

POSIÇÃO INICIAL

Arma posicionada a **45°** do atirador, carregada, alimentada e travada.



SEGURANÇA: sempre manter o cano a **45°** e apontado para a zona de tiro ao se deslocar.

SEQUÊNCIA

Ao sinal do timer, o atirador deve levantar sua arma, mirar e efetuar **2 disparos** no alvo de precisão. Em seguida, deve **retorná-la à posição de 45°** e se **deslocar** com segurança e controle de cano até a **segunda posição** a **20 metros** do alvo, sinalizada por uma linha no chão. prova.

PANES

Devem ser sanadas com o cano apontado para os alvos. O atleta pode optar por **reiniciar** ou **encerrar** a série (tiros faltantes = 0 pontos).