

Regulamento

PISTOL

RUN



1 série de 20 tiros = 20 tiros
2 alvos de papelão a 10 metros
saque → 10 tiros → troca → 10
tiros → coldre

ARMAS: Pistolas e revólveres



ALVOS: 2 alvos de papelão TDT

OBJETIVO

Efetuar 20 disparos (10 por alvo)
apenas na zona alfa, no menor tempo
possível.

SÉRIES E TEMPO

A prova consiste em **1 série de 20 disparos**. O **tempo é aferido** com uso de cronógrafo, desde o sinal até o último disparo dos 20 disparos, incluindo panes e recargas.

PONTUAÇÃO / PENALIDADES

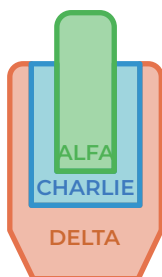
Alfa: 5 pontos

Charlie: 3 pontos

Delta: 1 ponto

MISS: +5 segundos

Disparos excedentes:
considera-se os 10 **melhores**
disparos **por alvo**.



RESULTADO

Hit Factor: pontos / tempo.

O tempo somado das séries é dividido pela pontuação total. Com o resultado é feito o ranking final da prova.

CATEGORIAS

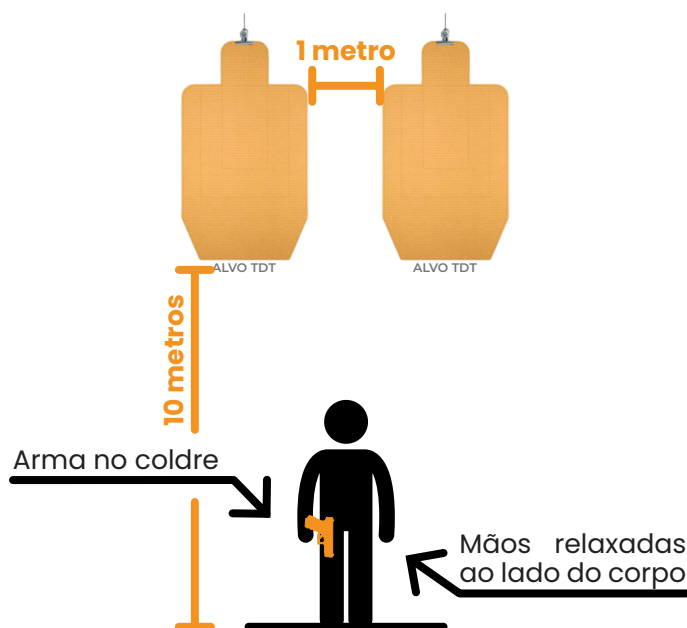
Pistola mira aberta

Pistola red-dot

Revólver open

POSIÇÃO INICIAL

Relaxada com braços ao lado do corpo. Arma no coldre carregada, alimentada e travada.



SEQUÊNCIA **REVÓLVERES: É recomendado o uso de Jet Loader.**

Ao sinal do timer, o atirador deve sacar sua arma, destravá-la, efetuar 10 disparos no primeiro alvo, recarregar a arma (**carregador ou jet loader**) e dar os 10 disparos restantes no segundo alvo. Ao final, deve realizar a checagem de segurança seguindo as instruções do árbitro.

PANES

Devem ser sanadas com o cano apontado para os alvos. O atleta pode optar por **reiniciar** ou **encerrar** a série (cada tiro faltante = +5 segundos).