

# Regulamento PISTOL RUN



1 série de 20 tiros = 20 tiros  
2 alvos de papelão a 10 metros  
saque → 10 tiros → troca → 10  
tiros → coldre

## POSIÇÃO INICIAL

**ARMAS:** Pistolas e revólveres

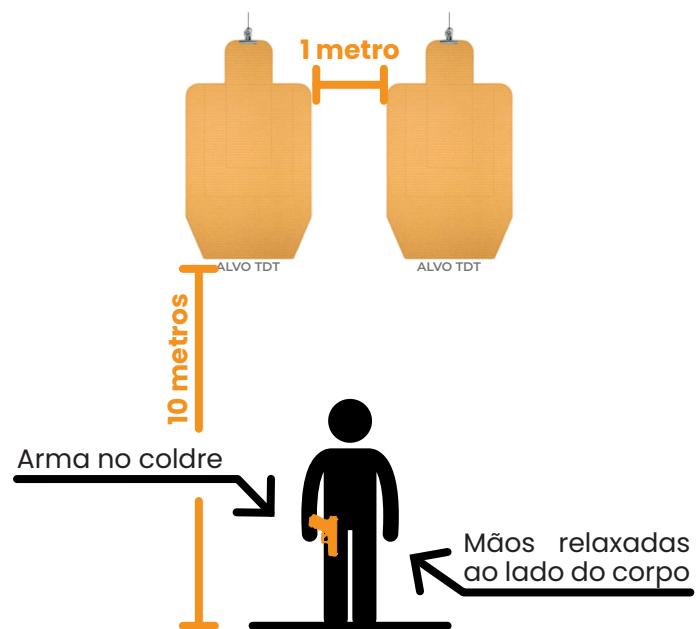


**ALVOS:** 2 alvos de papelão TDT

Relaxada com braços ao lado do corpo. Arma no coldre carregada, alimentada e travada.

## OBJETIVO

Efetuar 20 disparos (10 por alvo) apenas na zona alfa, no menor tempo possível.



## SÉRIES E TEMPO

A prova consiste em **1 série de 20 disparos**. O **tempo é aferido** com uso de cronógrafo, desde o sinal até o último disparo dos 20 disparos, incluindo panes e recargas.

## PONTUAÇÃO / PENALIDADES

Alfa: 5 pontos

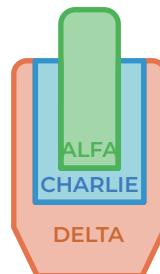
Charlie: 3 pontos

Delta: 1 ponto

MISS: +5 segundos

**Disparos excedentes:**

considera-se os 10 **melhores** disparos **por alvo**.



## SEQUÊNCIA



**REVÓLVERES:** É recomendado o uso de Jet Loader.

Ao sinal do timer, o atirador deve sacar sua arma, destravá-la, efetuar 10 disparos no primeiro alvo, recarregar a arma (**carregador ou jet loader**) e dar os 10 disparos restantes no segundo alvo. Ao final, deve realizar a checagem de segurança seguindo as instruções do árbitro.

## RESULTADO

**Hit Factor: pontos / tempo.**

O tempo somado das séries é dividido pela pontuação total. Com o resultado é feito o ranking final da prova.

## PANES

Devem ser sanadas com o cano apontado para os alvos. O atleta pode optar por **reiniciar** ou **encerrar** a série (cada tiro faltante = +5 segundos).

## CATEGORIAS

Pistola mira aberta

Pistola red-dot

Revólver open