

# Regulamento

## PROVA DA LATINHA



1 série de 4 tiros = 4 tiros  
2 poppers e 2 latas a 10m  
saque → popper → lata →  
popper → lata → mesa

**ARMAS:** Espingardas



**ALVOS:** 2 poppers e 2 latinhas vazias

### OBJETIVO

Efetuar 4 disparos (2 por série) nos alvos de metal e derrubá-los, no menor tempo possível.

### SÉRIES E TEMPO

A prova consiste em **1 série de 4 disparos**. O **tempo é aferido** com uso de cronógrafo, desde o sinal até o último disparo dos 4 disparos, incluindo panes e recargas.

### PONTUAÇÃO / PENALIDADES

Alvos atingidos na **ordem correta** = **1 ponto por alvo**

Caso o **popper não seja derrubado ao ser atingido**, o atirador pode optar por refazer a série após recalibração do popper.

Caso a **latinha caia sem ser atingida**, deve-se recomeçar a prova.

### RESULTADO

**Hit Factor: pontos / tempo.**

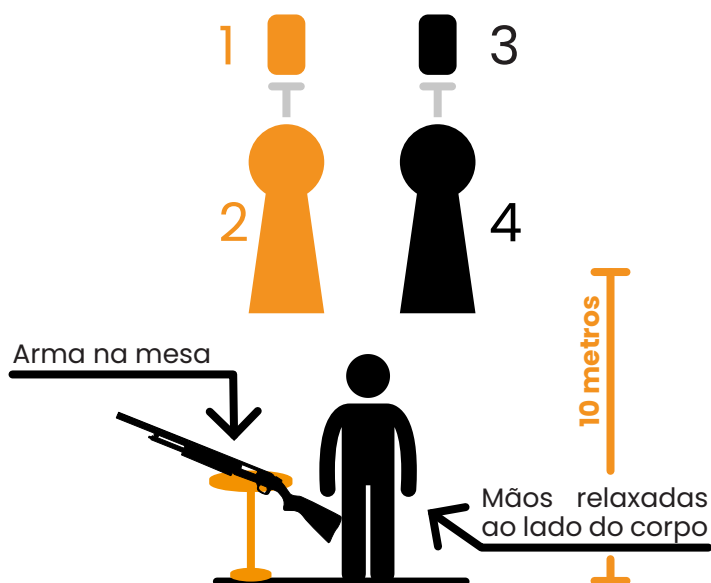
O tempo somado das séries é dividido pela pontuação total. Com o resultado é feito o ranking final da prova.

### CATEGORIAS

Espingardas

### POSIÇÃO INICIAL

Relaxada com braços ao lado do corpo. Arma na mesa carregada, alimentada e travada.



### SEQUÊNCIA

Ao sinal do timer, o atirador deve pegar sua arma da mesa, destravá-la, efetuar 1 disparo no primeiro popper e, em seguida, na **latinha** que foi revelada quando o **popper caiu**. Depois, deve atingir o **segundo popper** e a **segunda latinha**.

### PANES

Devem ser sanadas com o cano apontado para os alvos. O atleta pode optar por **reiniciar** ou **encerrar** a série (tiros faltantes = 0 pontos).