

# Regulamento PROVA DE PRECISÃO



1 série de **10 tiros** = 10 tiros  
1 alvo de precisão a **20m**  
Tiro **apoiado** - **50** segundos

**ARMAS:** Rifles

**ALVOS:** 1 alvo de papel (precisão)

## OBJETIVO

Efetuar 10 disparos (apoiados) com a maior precisão possível, dentro do tempo estabelecido.

## SÉRIES E TEMPO

A prova consiste em **1 série de 10 disparos**. O **tempo máximo da prova é de 50 segundos**, e é aferido com cronógrafo, podendo ser usado como critério de desempate.

## PONTUAÇÃO / PENALIDADES

Pontuação contada a partir dos disparos no alvo de precisão.

### Penalidades:

1 segundo excedente = -2 pontos

### Critérios para desempate:

**1º** - disparos na marcação X do alvo  
**2º** - tempo aferido

## RESULTADO

### Somatória da pontuação do alvo.

O tempo aferido é critério para desempate, caso o uso do número de disparos na marcação X do alvo não seja o suficiente.

## CATEGORIAS

Rifle mira aberta

## POSIÇÃO INICIAL

**Sentada**, relaxada com braços ao lado do corpo. Arma na mesa à frente do atirador carregada, alimentada e travada.



## SEQUÊNCIA



É recomendado o uso de **apoio** (saco de areia, bipé)

Ao sinal do timer, o atirador deve se posicionar, **apoiando a arma na mesa**, e efetuar 10 disparos no alvo de precisão, **não excedendo os 50 segundos** estabelecidos para a conclusão da prova. Ao final, deve realizar a checagem de segurança seguindo as instruções do árbitro.

## PANES

Devem ser sanadas com o cano apontado para os alvos. O atleta pode optar por **reiniciar** ou **encerrar** a série (tiros faltantes = 0 pontos).

Rifle luneta