

# Regulamento

## SALDANHA CHALLENGE



3 séries de 2 tiros = 6 tiros  
2 alvos de metal a 10 metros  
saque → 1 tiro → troca → 1 tiro  
→ coldre

**ARMAS:** Pistolas e revólveres.

**ALVOS:** 2 alvos de metal (poppers)

### OBJETIVO

Efetuar 6 disparos (2 por série) nos alvos de metal e derrubá-los, no menor tempo possível.

### SÉRIES E TEMPO

A prova consiste em **3 séries de 2 disparos cada**. O **tempo é aferido individualmente para cada série**. O atleta pode pedir ao árbitro para ver seu tempo entre as séries.

### PONTUAÇÃO / PENALIDADES

Popper derrubado = 1 PONTO  
Popper em pé = 0 PONTOS

Caso o alvo não seja derrubado ao ser atingido, o atirador pode optar por refazer a série após recalibração do popper.

### RESULTADO

**Hit Factor: pontos / tempo.**

O tempo somado das séries é dividido pela pontuação total. Com o resultado é feito o ranking final da prova.

### CATEGORIAS

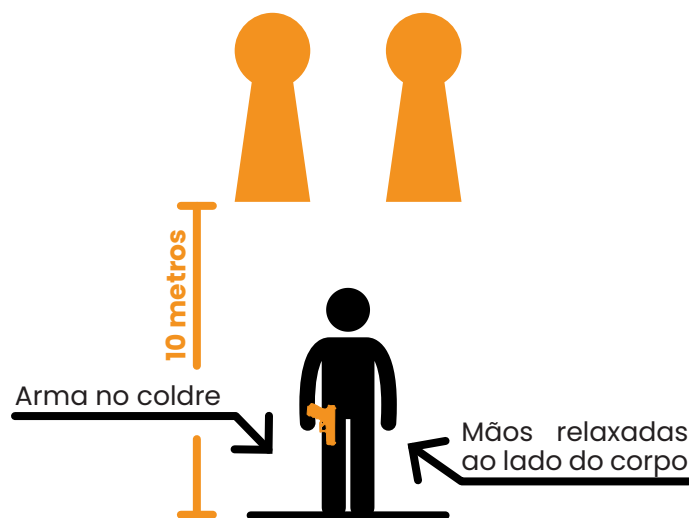
Pistola mira aberta

Pistola red-dot

Revólver open

### POSIÇÃO INICIAL

Relaxada com braços ao lado do corpo. Arma no coldre carregada, alimentada e travada.



**SEGURANÇA:** Sempre iniciar cada série com apenas **uma munição em cada carregador**.

### SEQUÊNCIA **REVÓLVERES:** É recomendado o uso de **Jet Loader**.

Ao sinal do timer, o atirador deve sacar sua arma, destravá-la, efetuar 1 disparo no primeiro alvo, recarregar a arma (**carregador ou jet loader**) e dar outro disparo no segundo alvo. Ao final, deve coldrear sua arma novamente. Esta sequência será repetida nas 3 séries.

### PANES

Devem ser sanadas com o cano apontado para os alvos. O atleta pode optar por **reiniciar** ou **encerrar** a série (tiros faltantes = 0 pontos).